



ПРАВИЛА ГРИ

«ЗАГІН ПЕРШОЇ ДОПОМОГИ»

ШАНОВНІ БАТЬКИ, ПЕРШ НІЖ РОЗПОЧАТИ ГРУ, ПРОКОНТРОЛЮЙТЕ БЕЗПЕКУ ВИКОНАННЯ ДЕЯКИХ ЗАВДАНЬ. РЕКОМЕНДОВАНО, ЩОБ ХОЧА Б ОДИН ІЗ УЧАСНИКІВ ГРИ ВЖЕ ПРОЙШОВ ТРЕНІНГ ЧЕРВОНОГО ХРЕСТА З ПЕРШОЇ ДОПОМОГИ.

ЗАГАЛЬНІ ВІДОМОСТІ

Гра «Загін першої допомоги» – командна настільна карткова гра для навчання першій допомозі, в яку можуть грати діти та дорослі (як окремо, так і разом).

Ціль гри: набрати максимальну кількість балів, надати першу допомогу всім постраждалим і правильно відповісти на всі запитання.

У процесі гри учасники мають змогу поновити та структурувати навички з першої допомоги, набуті на тренінгу від Товариства Червоного Хреста України.

Виконуючи прості вправи, діти можуть навчитися надавати самодопомогу та взаємодопомогу, бути готовими діяти у надзвичайних ситуаціях.

Кількість гравців: від 4 до 10 осіб.

Час гри: від 15 хвилин.

ПОЧАТОК

Серед гравців оберіть особу, яка буде контролювати хід гри та вирішувати суперечливі питання.

На початку гри всі учасники сідають у коло та обирають першого гравця, який з ігрової колоди бере верхню картку та виконує завдання. Наступний хід передається за годинниковою стрілкою.

Гравці можуть грати як самостійно, так і об'єднуючись у команди.

З ЧОГО СКЛАДАЄТЬСЯ ГРА:

- ✓ 23 ігрові картки завдань
- ✓ 12 карток «Моя зіркова таблиця»
- ✓ 5 бонусних карток

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується після того, як гравці виконали всі завдання. Після цього йде підрахунок балів і визначається переможець.

Перемагає гравець, який набрав найбільшу кількість балів.

ЩЕ КІЛЬКА ДЕТАЛЕЙ:

Всі засоби для порятунку, що гравець використовує під час надання першої допомоги, **залишаються на гравцях до кінця гри.**

Не можна двічі накласти шину/пов'язку на одного й того ж гравця в одне й те саме місце.

Під час гри в учасників можуть виникнути сумніви чи протиріччя щодо відповідей на деякі питання. Ви можете перевірити правильну відповідь за посиланням: [REDCROSS.ORG.UA/FA-GAME](https://redcross.org.ua/fa-game)



ШВИДКА ДОВІДКА ПО КАРТКАМ

КАРТКА-ЗАВДАННЯ

Картка містить питання, на яке необхідно або просто відповісти, або продемонструвати навички.



Відповідь може бути надана самостійно або командно, про це свідчить верхня іконка на картці. (одна особа – самостійно, кілька – за допомогою команди гравців).



За необхідності, можна просканувати QR-код на картці та прослухати завдання з картки.

Якщо гравець не знає правильної відповіді, він пропускає хід, а картку із завданням кладе в кінець колоди. В такому випадку бали не нараховуються.



Нижня іконка показує кількість отриманих балів за правильне виконання завдання картки.

Кількість зірочок = кількості балів.



«МОЯ ЗІРКОВА ТАБЛИЦЯ»

Підрахунок балів можна здійснювати під час гри за допомогою картки «Моя зіркова таблиця». Кожному гравцю знадобиться по **2 канцелярські скріпки**.

Для підрахунку балів – прикріпіть скріпки на картку та пересувайте в залежності від кількості набраних балів.

Ліва сторона допомагає рахувати десятки, а права сторона відповідає цифрам від 1 до 10.

00	0
10	1
20	2
30	3
40	4
50	5
60	6
70	7
80	8
90	9



Приклад застосування:
відмічено 25 балів

БОНУСНІ КАРТКИ

Якщо гравцю випала бонусна картка, вона залишається на руках.

Нею можливо скористатися лише один раз самостійно або передати сусіду.

Після використання картка повертається в колоду.




/redcrossukraine
REDCROSS.ORG.UA

© Анастасія Севрюк, ідея, дизайн та комп'ютерна верстка

© Надія Ямненко, розробка завдань та правил

© Іван Степура, редактор

© Катерина Криницька, ілюстрації

© Нікіта Михайловський, кольорове оформлення ілюстрацій

© Зоя Погоріла, голос озвучування